

## 資料⑤ 四角型ゲームの行い方

①先攻・後攻を決める。

②攻め側のプレイヤーが全員打ったら、攻守を交代する。

③得点方法

- ・攻めには、守りのアウトコールまでに進んだ塁に応じた得点が入る（1塁1点、2塁2点、3塁3点、ホームベース4点）。
- ・両方のチームが全員打ち終わったら、得点の合計で勝敗を決める。

④攻めの方法

- ・1人ずつ順番に打席に入る。
- ・ティー台に置いたボールをフェアグラウンド内に打つ。
- ・「かっ飛ばしライン」を越えるように打つ。
- ・打ったら、バットをバット入れに入れてから1塁（右側）方向に走り、2塁、3塁、ホームベース（ティー台を置いた場所）の順に塁を進む。
- ・バット入れにバットが入っていない場合は、戻ってバットを入れ直す。もし、入れ直さなかったら得点は入らない。

⑤守りの方法

- ・グラウンドの内野線より後ろに入る。
- ・攻めがボールを打ったら、内野と「かっ飛ばしライン」の内側にも入ることができる。
- ・攻めが打ったボールを捕ったら、アウトベース（グラウンド内の円）にいる味方に送球するか、自分でボールを持ったままアウトベースに走り込む。
- ・アウトベースの中にボールを持ったり触ったりしたら、大きな声で「アウト」（アウトコール）と言う。

⑥タブレットで撮影する場合は「タブレット撮影エリア」で行う。

