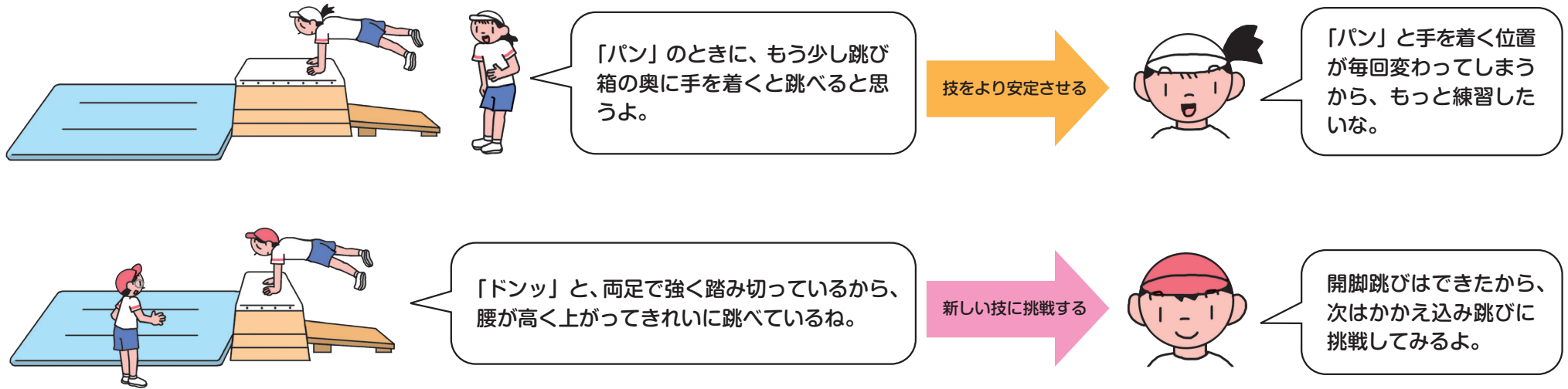


【データ資料①】 課題を見付ける活動例

1) オノマトペで技のできばえを伝える（開脚跳びの場合の例）



2) 1人1台端末で動きを撮影した動画を基に、連続図や見本の動画と比べる（台上前転の場合の例）

