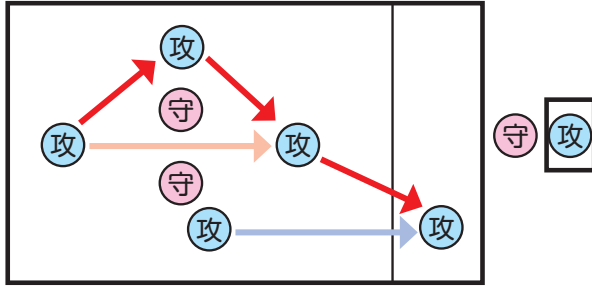


【学習カードの例】

かん単な作戦を選んで、もっととく点を取ろう！

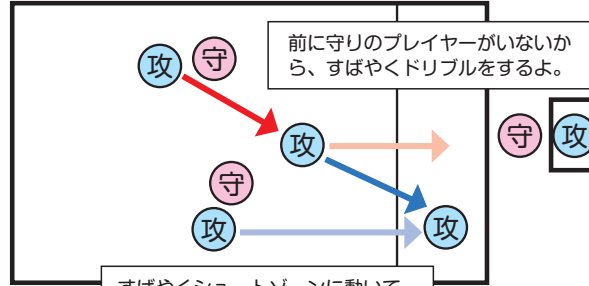
サイドこうげき作戦

コート中央に集まらないようにして、コートを広く使おう。



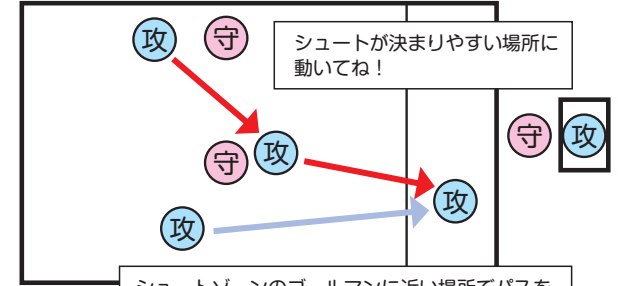
両サイドを上手に使って攻めよう。

空いている場所にすばやく動く作戦



すばやくシュートゾーンに動いて、パスをもらおう。

シュートゾーン作戦



シュートゾーンのゴールマンに近い場所でパスをもらおうと、シュートが決まりやすいよ。

①動画をとってたしかめよう



ゲームに出ていない人が、ICT端末でせめの様子をさつえいしよう。動画を見るときは、チェックポイントを参考にしよう。

チェックポイント

ボールを持っている人の動き

- ・パスをする相手をすばやく見つけてパスができたかな。
- ・前に守り側のプレイヤーがいないときに、すばやくドリブルができたかな。

ボールを持っていない人の動き

- ・空いている場所にすばやく動くことができたかな。

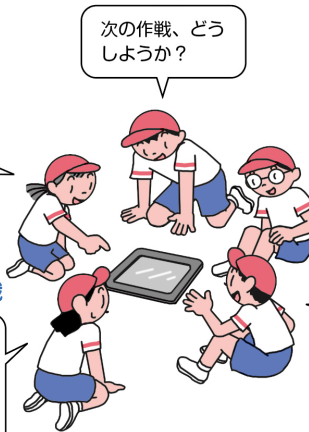
②作戦を選ぼう

サイド攻撃作戦

コート中央に集まらないようにして、コートを広く使おう。

シュートゾーン作戦

シュートゾーンのゴールマンに近い場所でパスをもらおうと、シュートが決まりやすいよ。



空いている場所にすばやく動く作戦

ボールをもらえる場所に、素早く動いてパスをつなごう。

前に守る側のプレイヤーがいないときは、ドリブルでシュートゾーンをめざすよ。

③選んだ作戦や考えたことを書こう

作戦を組み合わせると新しい作戦にしてもいいね！

簡単な作戦を選ぶときには、最初に教師が3つ程度作戦を紹介します。1～3時間目の学習のなかでのよい動きを作戦として紹介するとよいです。ICT端末で攻めの様子を撮影する際は、チェックポイントを確認することで動画を見る視点が明確になり、ボールを持っている人とボールを持っていない人の役割をふまえた作戦を選べるようになります。